# **Manuál pro hru Flappy Bird**

Cíl hry  
Cílem hry je udržet ptáka ve vzduchu co nejdéle, vyhnout se trubkám a dosáhnout co nejvyššího skóre. Skóre se zvyšuje každýkrát, když pták úspěšně projde mezi trubkami. Jakmile dojde k nárazu do trubky nebo pádu ptáka na zem, hra končí.

1. Začátek hry

Po spuštění hry se zobrazí úvodní obrazovka s názvem "Flappy Bird" a pokynem: **"Press ENTER to Start"**.

* Stisknutím **ENTER** začne hra.
* Stisknutím **ESC** nebo zavřením okna lze hru ukončit.

2. Ovládání hry

* **Mezerník** nebo **šipka nahoru**: Tento příkaz způsobí, že pták vzlétne vzhůru. Tato akce je podobná "máchnutí křídel", které zvedne ptáka do vzduchu.
* **ESC**: Stisknutím této klávesy můžete hru kdykoli ukončit.
* **R**: Po skončení hry se můžete rozhodnout, zda chcete hru restartovat. Stiskem klávesy **R** začnete novou hru.

3. Herní mechaniky

* **Pták**: Hráč ovládá ptáka, který je zobrazen na obrazovce jako malý obrázek. Pták se pohybuje směrem dolů, pokud není aktivně zvednut pomocí mezerníku nebo šipky nahoru.
* **Trubky**: Trubky jsou umístěny na obrazovce a pohybují se zprava doleva. Pták se musí vyhnout trubkám tím, že projde mezerou mezi horní a dolní trubkou. Pokud pták narazí na trubku nebo spadne na zem, hra končí.
* **Skóre**: Skóre se zvyšuje každým úspěšným průletem mezi trubkami. Aktuální skóre je zobrazeno v horní části obrazovky.

4. Konec hry

Pokud dojde ke kolizi ptáka s trubkou nebo pokud pták spadne na zem, hra se zastaví a zobrazí se obrazovka **"GAME OVER"**.

* Na této obrazovce je zobrazeno:
  + **Konečné skóre** (skóre, které jste dosáhli během této hry).
  + **Top skóre** – seznam 5 nejlepších skóre hráčů.
  + Pokyn: **"Press R to Restart or Esc to Exit"** – pro restartování hry stiskněte **R** nebo hru ukončíte pomocí **ESC**.

5. Uchovávání skóre

Hra ukládá vaše skóre do databáze SQLite. Po každé hře je skóre přidáno do databáze, a pokud dosáhnete jedné z 5 nejlepších hodnot, bude vaše skóre zobrazeno na obrazovce GAME OVER.

6. Tipy pro lepší hru

* **Vysoké skoky**: Snažte se udržet ptáka v konstantní výšce. Pokud skáčete příliš často, můžete ztratit kontrolu nad ptákem.
* **Buďte trpěliví**: Trubky se pohybují v pravidelných intervalech, takže se naučte načasovat svůj skok, abyste je mohli snadno přeskakovat.
* **Zlepšujte své skóre**: Snažte se projít mezi trubkami bez kolize. Každý úspěšný průlet zvyšuje skóre.

7. Ukončení hry

Po skončení hry si můžete prohlédnout své skóre a zvolit, zda chcete hru restartovat nebo ji ukončit. Hra také uchovává výsledky v databázi, což umožňuje sledování nejlepších skóre.

Přejeme vám hodně štěstí a zábavy při hraní!